Laberinto 0-K

Tiempo: 5000 ms • Memoria: 4096 KB • Dificultad: **MEDIO (45)**

En este problema, se te da un laberinto rectangular compuesto por celdas libres y muros. Tu objetivo es determinar el mínimo número de muros que debes atravesar para llegar desde la esquina superior izquierda hasta la esquina inferior derecha del laberinto.

Cada movimiento puede hacerse a una celda adyacente en las cuatro direcciones: arriba, abajo, izquierda o derecha. Moverse a una celda libre no tiene coste, mientras que moverse a un muro incrementa tu coste en 1.

Entrada

La primera línea contiene dos enteros n y m ($1 \leq n, m \leq 1000$), que representan el número de filas y columnas del laberinto.

Las siguientes n líneas contienen cada una m caracteres:

- Un punto representa una celda libre.
- Una almohadilla representa un muro.

Se garantiza que nunca habrá un muro en las celdas de inicio y fin.

Salida

Una sola línea con un entero: el mínimo número de muros que deben ser atravesados para ir desde la esquina superior izquierda hasta la esquina inferior derecha.

Ejemplos

Ejemplo 1

ENTRADA	SALIDA
3 4 .#.# #.#. .##.	2

Ejemplo 2

ENTRADA	SALIDA
6 7 .###### ####### ###.### ##..### ####### ######.	8